



מנהיגות צעירה

גלית סרן

קורס מנהיגות צעירה הינו קורס ייחודי להעצמה אישית.
האם לכולם היכולת להוביל אנשים או תהליכים אל עבר חזון או
מטרה משותפת?

מה הגורם המצית את המוטיבציה של האנשים.. ?
לא כולנו ניחנו בתכונה זו באופן טבעי ויש האומרים כי בכדי
להחזיק בה, צריך להיות גם בעלי מגוון נרחב של תכונות נוספות.
בקורס נפתח מגוון תכונות במטרה לייעל, לשפר, ולחזק אתכם
להוביל ולהנהיג אנשים אל מטרה מסוימת.

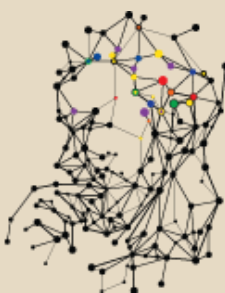
נתמקד ונמנף את עצמנו בחזקות אינדיבידואל בתוך קבוצה,
גישור, פרפקציוניזם, עבודת צוות, מנהיגות, אמנות הדיבייט,
חלום ודמיון, ביטוי עצמי והקשבה.

נעבור ביחד מסע חווייתי המשולב בהמון אתגרים, נלמד
מיומנויות חברתיות, אסטרטגיות חשיבה באמצעות כלים מעולם
התוכן שלכם, ניצור דגמים ונפתח רעיונות מעולם המדע,
אקטואליה, ההיסטוריה, טכנולוגיה ועוד.

נזכור תמיד כי סמכות אשר מוענקת עקב תפקיד אינה מעידה על
מנהיגות.

"מנהיג הוא אדם שיודע את הדרך, הולך בדרך הזאת ומראה
אותה לאחרים"

ג'ון סי מקסוול – סופר ומרצה אמריקאי





מדעי כדור הארץ

משה ריבן

כדור הארץ מזמן לנו תהליכים ותופעות עוצמתיות ומורכבות. ניתוחם והבנתם מזמנים היכרות עם מגוון תחומי דעת בו זמנית. במהלך הקורס נחשף לתופעות הללו ונתרגל ניתוח תופעות מורכבות הדורשות חשיבה מסדר גבוה.

מה נפגוש בקורס? תופעות מעולם הליטוספירה – כגון טקטוניקת הלוחות, מבנה כדור הארץ, הרי געש. אטמוספירה, הידרוספירה – סביבת האוקיינוסים ועוד.

כמו כן, לקורס גם פן ערכי- בעבודה אישית, בקבוצות קטנות ובמליאה - הילדים יתרגלו יכולת לעבוד בצוות ובשיתוף פעולה. ידונו ביכולת ובחשיבות לכבד חברים לצוות.

בנוסף, נדון בתכונות החשובות לחיים בכלל וממדענים בפרט, תוך ניתוח ההשלכות של תופעות ותהליכים המתרחשים בטבע על האדם והאנושות.





רובוטיקה והנדסה WeDo 2.0

נבו שרעבי

רציונל התוכנית תוכנית הרובוטיקה מבוססת LEGO Education WeDo 2.0 מציעה סביבת למידה חדשנית שנועדה לאתגר תלמידים מחוננים ומצטיינים. הקורס רותם את הסקרנות הטבעית של התלמידים ומתרגם אותה לחקר מדעי מעשי, תוך שילוב עקרונות מעולמות ה-STEM (מדעים, טכנולוגיה, הנדסה ומתמטיקה). המסגרת מותאמת במיוחד לקצב הלמידה המהיר ולצורך בגירוי אינטלקטואלי עמוק המאפיין אוכלוסייה זו.

מטרות ויעדים פדגוגיים

פיתוח חשיבה חישובית והנדסית: התמודדות עם אתגרי תכנון מורכבים – מהגיית הרעיון, דרך בניית מודל פיזי עם חיישנים ומנועים, ועד כתיבת הקוד שמפעיל אותו. הקניית מיומנויות המאה ה-21: שימת דגש על עבודת צוות, שיתוף פעולה (Collaboration), יצירתיות ופתרון בעיות (Problem Solving) בזמן אמת. למידה מבוססת פרויקטים (PBL): יישום עקרונות מדעיים ופיזיקליים דרך התנסות פעילה (Hands-on) ולא רק דרך למידה תיאורטית.

בניית חוסן לימודי: יצירת סביבה בטוחה המעודדת למידה מתוך ניסוי וטעייה (Trial and Error), התמודדות עם תסכולים מול קוד או מודל שלא עובד, ושיפור מתמיד.

מתודולוגיה ואופן הפעולה הלמידה מתבצעת בזוגות או בקבוצות קטנות, מה שמחייב תקשורת יעילה וחלוקת תפקידים. כל מפגש בנוי סביב "סיפור מסגרת" או אתגר טכנולוגי:

חקר: דיון קצר על תופעה מדעית או צורך הנדסי.

בנייה ותכנות: בניית מודל מותאם באמצעות ערכות הלגו, ושימוש באפליקציית התכנות הייעודית (מבוססת בלוקים).





אנימציה וסטופ-מושן מאי אורלב

"כשאתה סקרן, אתה מוצא המון דברים מעניינים לעשות." - וולט דיסני

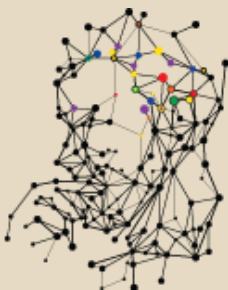
מהי אנימציה? איך גורמים לדמויות ולחפצים "להתעורר לחיים" על המסך? בכמה דרכים שונות אפשר ליצור אשליה של תנועה? בקורס מרתק זה נגלה את עולם האנימציה והסטופ-מושן ונלמד כיצד להפוך רעיונות לסרטים קצרים ומלאי חיים.

במהלך המפגשים, נכיר את עולם האנימציה – ההיסטוריה, העקרונות והטכניקות המרכזיות. נשאב השראה מיוצרים ואמנים מובילים, ובהם אולפני דיסני, טיים ברטון, ועוד...

נתנסה ביצירת סרטוני אנימציה מקוריים במגוון סגנונות ובהשראת יצירות ואמנים שונים.

נעבוד עם חומרים וטכניקות מגוונים – מציור בעיפרון על דף ועד פלסטלינה, דמויות לגו וחפצים יומיומיים. ולסיום, נצלם ונערוך סרט אנימציה מסכם, שבו ניישם את כל הידע והמיומנויות שרכשנו לאורך הקורס.

הקורס משלב יצירתיות, דמיון, אמנות וטכנולוגיה, ומאפשר לכל משתתף לפתח חשיבה יצירתית, יכולת תכנון ועבודת צוות, תוך התנסות מעשית בעולם האנימציה – אחד מתחומי היצירה האהובים והמרתקים ביותר.





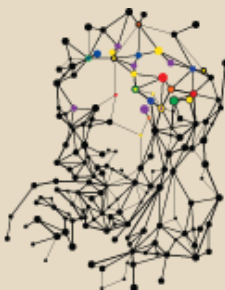
חשיבה לוגית

שוקה ברגמן

אוהבים חידות, משחקים, תעלומות, קסמים ומשימות מגניבות? אז בואו לפתח את החשיבה הלוגית באמצעות למידה חווייתית מגוונת. במהלך השיעורים נכיר מגוון של עקרונות מתמטיים ולוגיים שישפרו את החשיבה הלוגית, החשובה בתחומים כה רבים בעולם המודרני. הלמידה תתבצע באופנים שונים: נערוך דיונים בכתה, נפתור בעיות וחידות בקבוצות ובאופן אישי, נשחק משחקים, נפתור תעלומות, נבצע משימות מאתגרות ואף נעשה קסמים (מתמטיים ולוגיים כמובן).

בנוסף לחומר מוכן מראש, התלמידים מוזמנים להביא לשיעורים בעיות, תרגילים וחידות, שננסה להתמודד איתם יחד במסגרת השיעורים.

אזהרה: השיעורים עלולים להיות מהנים!





עולמם המופלא של היצורים החיים

טליה לוי

איך כרישים מצליחים לשחות במהירויות שיא?
מה מאפשר לצמחים לשרוד בחוסר תנאים?
איך יצורים חיים נזהרים מטורפים?

ואיך בני האדם משתמשים בטריקים הסודיים של הטבע כדי
להמציא את טכנולוגיות העתיד?

בקורס מרתק זה נצא למסע, חוקרים צעירים, בעקבות
ההסתגלויות המדהימות, התכונות הייחודיות והתופעות הכי
יוצאות דופן בעולמם של היצורים החיים.

נחקור מנגנוני הישרדות מתוחכמים, תקשורת נסתרת בין צמחים,
בעלי חיים בעלי "כוחות על" ונצלול לעולמו המרתק של החקר
ה**ביומימיקרי** – מדע החוקר ומחקה את הטבע לטובת פיתוח
פתרונות ומוצרים טכנולוגיים חדשניים בכל תחומי החיים.
נתכנן ונפתח מוצרים בעקבות תכונות ותופעות מעולם החי.
הצטרפו למסע של גילויים והמצאות בו נגלה עובדות מופלאות
ונתנסה בהמצאות בעקבות תכונות ותופעות ייחודיות.

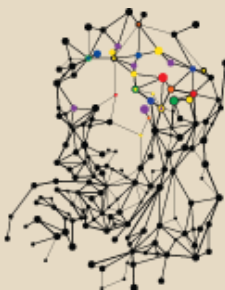




יוצאים מן הכלל במדע

הילה יוסף

קורס שכולו סקרנות, פליאה וגילויים מדהימים!
מה משותף לפלטיפוס, שקע מריאנה וזוהר הקוטב?
כולם יוצאי דופן! – ממש כמו הקורס שלנו.
בואו להצטרף להרפתקה מדעית צבעונית ומפתיעה, בה נגלה:
חיות שונות ומשונות
תופעות טבע קיצוניות, נדירות ומסתוריות
מקומות יוצאי דופן על פני כדור הארץ
חידות והרבה כיף, סקרנות סרטונים ומשחקים
בכל מנפגש נחקור פינה אחרת של העולם ונשאל:
איך זה עובד? למה זה שונה? ומה זה מלמד אותנו על המדע –
ועל עצמנו?
כי במדע – השוליים הם לפעמים המקום הכי מסקרן שיש





כשמנהיגות פוגשת תיאטרון

מומי

השנה נצא למסע מרתק תחת הכותרת "מנהיגות פוגשת תיאטרון"

במהלך המפגשים נעסוק בעולם המנהיגות ונבחן יחד מהי מנהיגות בשנת 2026 וכיצד היא באה לידי ביטוי בתחומים שונים בחיינו.

בין הנושאים שבהם נעסוק:

*מנהיגות של אנשים ודמויות מעוררות השראה

*המנהיגות האישית שלנו והיכולת להוביל ולהשפיע

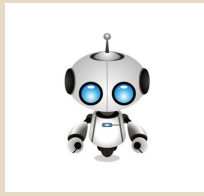
*מנהיגות בעולם החי

*מנהיגות בעולם העסקי

לצד עולם המנהיגות, ניכנס גם אל עולם התיאטרון. נכיר מהו תיאטרון, כיצד שחקן חושב ופועל, מהו דיאלוג ואיך יוצרים תקשורת בין דמויות.

באמצעות משחקי תיאטרון, תרגילים והתנסויות חווייתיות, הילדים יוכלו להתנסות בעצמם, להביע רעיונות ורגשות, לפתח ביטחון, יצירתיות, הקשבה, עבודת צוות ויכולת להוביל. המטרה היא לחבר בין שני העולמות – מנהיגות ותיאטרון – בדרך מהנה, משמעותית ומעשירה, שתאפשר לכל ילד וילדה לגלות את הקול האישי ואת המנהיגות שבתוכם.





AI - הדור הבא: מגלים, יוצרים וממציאים

עמית שורצברג

איך מחשב חושב? האם בינה מלאכותית באמת יכולה להיות יצירתית? ואיך אפשר להשתמש בה כדי ליצור דברים שלא היו קיימים קודם?

במהלך הקורס נצא למסע חווייתי בעולם הבינה המלאכותית. נשחק, נתנסה ונעבוד עם כלי AI כדי ליצור תמונות, סיפורים, משחקים, סרטונים ורעיונות מקוריים. נלמד איך לדבר עם הבינה המלאכותית, כיצד לתת לה הוראות נכונות ומדויקות, איך היא לומדת ומדוע לפעמים היא גם טועה.

דרך אתגרים, ניסויים ופרויקטים אישיים וקבוצתיים, התלמידים יפתחו יצירות, חשיבה ביקורתית ויכולת להשתמש בטכנולוגיה בצורה חכמה ואחראית. במהלך הקורס הם לא רק ילמדו על העתיד – אלא יהפכו לחלק מהדור שיוצר אותו. לא נדרש ידע קודם, רק סקרנות, דמיון ורצון להתנסות.

