

# פרויקט גמר של שכבה ד מצטיינים שיעור עיצוב מוצר בהנחיית אלמוג אלון

## עיצוב לוח מונופול אישי!

במסגרת הקורס, הילדים הכירו את תוכנת העיצוב CANVA והחלו בתהליך עיצוב המוצר האישי שלהם- עיצוב משחקי קופסא!

הילדים התחילו בשרטוטים ראשוניים של לוח המשחק שלהם, בדיוק כמו שלמדנו בשיעורים, תכנון ראשוני של המוצר חשיבה יצירתית על המאפיינים שלו, באיזה צבע יהיה, לאיזה קהל יעד יפנה ומה תמחור המוצר. לאחר שכל ילד חשב ותכנן החלו בעיצוב האב טיפוס בתוכנה.

כל הילדים עיצבו לוח מונופול אישי לפי הרעיון שהם בחרו- לוח בהשראת מדינות ויבשות, לוח בהשראת משחקים שונים, לוח סרטים VS ספרים וכו'. לאחר מכן עיצבו חיילים בתוכנת תלת מימד ואף הכינו סרטוני שיווק "לשווק" את המוצר המוגמר! בנימה אישית, גאה לקחת חלק מרעיונות כל כך יצירתיים ולהשפיע על דור העתיד.

